

Universidad Estatal de Sonora Secuencia Didáctica

Curso: DISEÑO DE EXPERIMENTOS		Horas aula: 48
Clave: MAE10741		Horas plataforma: 16
Antecedentes:		Horas laboratorio: 0
Competencia del área: Competencia del curso:		o:
Planear experimentos de una manera adecuada de tal fo pueda obtener la mayor cantidad de información para su análisis estadístico.		
	Elementos de compet	tencia:
 Reconocer los conceptos básicos del diseño de experimentos para que sean tomados en cuenta durante el desarrollo experimental. Evaluar los resultados de experimentos biológicos para detectar la existencia de diferencias significativas entre las medias de los tratamientos, considerando los supuestos matemáticos de la estadística paramétrica. Formular modelos lineales simples y múltiples para explicar el efecto y la relación de las variables independientes sobre una dependiente, considerando los supuestos matemáticos de la estadística paramétrica. Analizar los datos de muestras que no tienen una distribución conocida para inferir acerca de sus parámetros poblacionales y establecer diferencias entre medias de población, considerando los supuestos matemáticos de la estadística no paramétrica. 		
	Perfil del docente	e:
Maestría y/o doctorado en área	s de las ciencias químico-biológio	cas.
Elaboró: PABLO SERGIO OSUNA AMARILLAS Enero 2019		Enero 2019
Revisó: JOEL RUIZ IBARRA Junio		Junio 2020
Última actualización:		
Autorizó: Coordinación de Pro	cesos Educativos	Julio 2020

Julio 2020

Elemento de competencia 1: Reconocer los conceptos básicos del diseño de experimentos para que sean tomados en cuenta durante el desarrollo experimental.			
EC1 Fase I: Estimaciones de Medias y Varianzas de Población.			
Contenido: Estimación de medias de población muestras pequeñas y muestras grandes. 2 Estimación de varianzas de población.			
EC1 F1 Actividad de aprendizaje 1: Reporte de Formulario para Estimar Medias y Varianzas.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()		
Generar un formulario de ecuaciones relativas a la estimación de medias, desviación estándar, moda, rango y varianzas, con base en los ejercicios realizados por el facilitador en clase. El documento generado es material de apoyo para la asignatura. Subir a Plataforma Educativa los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.	Recursos: • Problemas prácticos proporcionados por el facilitador. Criterios de evaluación de la actividad:		
por el lacilitador.	Rúbrica de Reporte Escrito.		
1 hr. Aula 1 hr. Plataforma			
EC1 F1 Actividad de aprendizaje 2: Resolución de Casos Estimación de Medias, Moda y Rango.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio ()		
Realizar la solución de casos reales en los que se lleve a cabo la estimación de medias, moda y rango de muestras pequeñas y muestras grandes, tomando como ejemplo los ejercicios realizados por el facilitador.	Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: • Problemas prácticos proporcionados por el facilitador.		
El facilitador realizará en clase ejercicios de determinación de medias, moda y rango de poblacionales y de muestras. Subir a Plataforma Educativa los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.	Criterios de evaluación de la actividad: <u>Rúbrica Análisis de Casos.</u>		
1 hr. Aula 0.50 hrs. Plataforma			
EC1 F1 Actividad de aprendizaje 3: Resolución de Casos Varianza y Desviación Estándar.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()		
Realizar ejercicios de obtención de varianza y desviación estándar de muestras grandes y pequeñas, tomando como guía los realizados por el facilitador en clase.	Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: • Problemas prácticos proporcionados por el facilitador.		
Subir a Plataforma Educativa los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.	Criterios de evaluación de la actividad: <u>Rúbrica Análisis de Casos.</u>		
1 hr. Aula 0.50 hrs. Plataforma			
EC1 Fase II: Pruebas de Hipótesis con Medias y V	/arianzas de Población.		

Contenido: Diseño de hipótesis estadísticas. Pruebas de hipótesis con una media de población muestras pequeñas y muestras grandes. Pruebas de hipótesis para una varianza de población. Prueba de hipótesis para dos varianzas de población.		
Presentación Diseño de Hipótesis Estadísticas. Elaborar una presentación en power point sobre el tema de diseño de hipótesis estadísticas tomando	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: • Bases de datos en internet y/o libros electrónicos o físicos en biblioteca. Criterios de evaluación de la actividad: Rúbrica de Exposición Oral.	
0.50 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma		
EC1 F2 Actividad de aprendizaje 5: Solución de Ejercicios Diseño de Hipótesis Estadísticas. Realizar ejercicios sobre el diseño de hipótesis estadísticas para ser evaluados en clase basados en la información brindada por el facilitador. Subir a Plataforma Educativa los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: Problemas prácticos proporcionados por el facilitador.	
1 hr. Aula 0.50 hrs. Plataforma	Criterios de evaluación de la actividad: Rúbrica de Solución Individual de Ejercicios.	
EC1 F2 Actividad de aprendizaje 6: Resolución de Problemas de Pruebas de Hipótesis. Realizar ejercicios de casos reales de pruebas de hipótesis para una media de muestras grandes y pequeñas, de acuerdo a los ejemplos realizados por el facilitador. Subir a Plataforma Educativa los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador. 1.50 hrs. Aula	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: • Problemas prácticos proporcionados por el facilitador. Criterios de evaluación de la actividad: Rúbrica Solución Individual de Ejercicios de Tarea.	
0.50 hrs. Plataforma EC1 F2 Actividad de aprendizaje 7: Resolución de Problemas Pruebas de Hipótesis para la Varianza de una Población.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()	

2 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma

Realizar ejercicios sobre pruebas de hipótesis para la varianza de una población, tomando en cuenta los ejercicios realizados por el facilitador. Subir a Plataforma Educativa los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.

Recursos:
• Problemas prácticos proporcionados por el facilitador.

Criterios de evaluación de la actividad:

Rúbrica Solución Individual de Ejercicios de Tarea.

EC1 Fase III: Introducción al Diseño de Experimentos.

Contenido: Experimentos observacionales y experimentales. Diseños completamente al azar. Diseño de bloques completos al azar. Diseños factoriales.

EC1 F3 Actividad de aprendizaje 8: Presentación sobre Diseño de Experimentos.

Elaborar por equipos una presentación en power point del tema referente a diseño de experimentos asignado por el facilitador. La presentación deberá contener información obtenida de tres fuentes fidedignas y será expuesta en clase en un mínimo de 10 minutos y un máximo de 15 minutos. Cada equipo recibirá retroalimentación respecto al tema presentado.

Subir a Plataforma Educativa la presentación en power point un día antes de ser presentada en clase.

1 hr. Aula 0.50 hrs. Plataforma Tipo de actividad:

(X) Plataforma (X) Laboratorio () Aula Grupal () Individual () Equipo (X)

Recursos:

• Bases de datos en internet y/o libros electrónicos o físicos en biblioteca.

Criterios de evaluación de la actividad:

Rúbrica de Exposición.

EC1 F3 Actividad de aprendizaje 9: Evaluación del Primer Elemento de Competencia.

Resolver el examen escrito del elemento de competencia 1 proporcionado por el facilitador en clase presencial.

3 hrs. Aula

Tipo de actividad:

Plataforma () Laboratorio () Aūla (X) Grupal () Individual (X) Equipo ()

Recursos:
• Examen, y todas las evidencias generadas durante el elemento.

Criterios de evaluación de la actividad:

La evaluación se realizará con base en el número de aciertos obtenidos del total.

Evaluación formativa:

Mediante la presentación del portafolio recopilando las actividades previamente calificadas del elemento de competencia:

- Reporte de Formulario para Estimar Medias y Varianzas.
- Resolución de Casos Estimación de Medias, Moda y Rango.
- Resolución de Casos Varianza y Desviación Estándar.

- Presentación Diseño de Hipótesis Estadísticas.
- Solución de Ejercicios Diseño de Hipótesis Estadisticas.
- Resolución de Problemas de Pruebas de Hipótesis.
- Presentación sobre Diseño de Experimentos.

Evaluación del Primer Elemento de Competencia.

Fuentes de información

- 1. Daniel, W. (2002). Bioestadística. (4 ed.). México D.F.: Edit. Limusa-Wiley.
- 2. Gutiérrez-Pulido H. y De la Vara-Salazar, R. (2008). *Análisis y Diseño de Experimentos.* 2da edición. México D.F.: Edit MacGraw Hill.
- 3. Kuehl, R.O. (2001). *Diseño de Experimentos: Principios Estadísticos de Diseño y Análisis de Investigación*. 2da edición. México D.F.: Edit THOMSON-LEARNING.
- 4. Mendenhall, W. (1987). Introducción a la Probabilidad y Estadística. España: Edit. Iberoamericana.
- 5. Montgomery, D.C. (2004). *Diseño y Evaluación de experimentos.* México: Edit LIMUSA-WILEY 2da edición.
- 6. Reyes, P. (2004). Bioestadística Aplicada. México D.F.: Edit. Trillas 2da edición.
- 7. Zar, J.H. (1984). Bioestadistical Analysis. 2da edición. New Jersey: Edit. Prentice Hall.

Elemento de competencia 2: Evaluar los resultados de experimentos biológicos para detectar la existencia de diferencias significativas entre las medias de los tratamientos, considerando los supuestos matemáticos de la estadística paramétrica. EC2 Fase I: Diferencias Significativas entre Tratamientos en un Diseño Completamente al Azar. Contenido: Análisis de varianza diseño completamente al azar. Evaluación del análisis de varianza completamente al azar. Análisis a posteriori. EC2 F1 Actividad de aprendizaje 10: Tipo de actividad: (X) Plataforma (X) Laboratorio () Presentación Análisis de Varianza de Diseños Aula Individual (X) Grupal () Equipo () Completamente al Azar. Elaborar una presentación en Power Point respecto al tema de análisis de varianza de diseños completamente al azar. Esta deberá contener físicos en biblioteca. información obtenida de tres fuentes fidedignas y será presentado en clase. Los alumnos recibirán retroalimentación respecto al tema expuesto. Criterios de evaluación de la actividad: Tiempo Máximo de presentación 10 minutos. Rúbrica de Exposición . Subir a Plataforma Educativa la presentación en Power Point un día antes de ser presentada en clase. 1 hr. Aula 0.50 hrs. Plataforma EC2 F1 Actividad de aprendizaje 11: Solución Tipo de actividad: Plataforma (X) Laboratorio () Aūla (X) de Casos Análisis de Varianza de un Diseño Grupal () Individual (X) Equipo () Completamente al Azar. Resolver problemas sobre análisis de varianza de Recursos:
• Problemas prácticos proporcionados por el un diseño completamente al azar en los que se elabore una tabla de ANOVA, se obtenga el valor facilitador. de F y su análisis a posteriori. Para realizar esta actividad se deberán tomar en cuenta los ejercicios realizados por el facilitador. Criterios de evaluación de la actividad: Subir a Plataforma Educativa los ejercicios Rúbrica Solución Individual de Ejercicios de Tarea. realizados en clase para ser evaluados por el facilitador. 1.50 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma EC2 F1 Actividad de aprendizaje 12: Práctica Tipo de actividad: (X) Plataforma (X) Laboratorio () Aula Aplicación de Software para Diseño Grupal () Individual (X) Equipo () Completamente al Azar. Utilizar el software STATISTICA 8 para la realizar Recursos:
• Software STATISTICA 8.

un ANOVA de un diseño completamente al azar, siguiendo la metodología expuesta por el facilitador.

Subir a Plataforma Educativa los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.

- Problemas prácticos proporcionados por el facilitador.

Criterios de evaluación de la actividad:

1.50 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma Rúbrica de Solución Individual de Ejercicios de Tarea.

EC2 Fase II: Diferencias Significativas entre Tratamientos en un Experimento Factorial.

Contenido: Análisis de varianza de diseños de dos factores. Evaluación y análisis a posteriori.

EC2 F2 Actividad de aprendizaje 13: Presentación Análisis de Varianza de Diseños Aula Factoriales.

Elaborar un presentación en Power Point sobre análisis de varianza de diseños factoriales. Deberá contener información de al menos tres fuentes fidedignas para ser expuesta en clase. Al final se dará retroalimentación en clase. La presentación debe ser desarrollada para un tiempo máximo de 10 minutos.

Subir a Plataforma Educativa la presentación un día antes de ser presentada en clase.

0.50 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma

EC2 F2 Actividad de aprendizaje 14: Resolución Tipo de actividad: de Casos Análisis de Varianza de un Diseño Factorial.

Resolver ejercicios en clase sobre análisis de varianza de un diseño factorial, tomando como ejemplo los realizados en clase por el facilitador. En dichos ejercicios se deberá incluir el procesamiento de la información, elaboración de la tabla de ANOVA, evaluación de F y análisis a posteriori.

Subir a Plataforma Educativa los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.

1.50 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma

EC2 F2 Actividad de aprendizaje 15: Práctica de Aplicación de Software para Análisis de Varianza de Diseño Factorial.

Realizar la solución de un caso de análisis de varianza de un diseño factorial utilizando el software STATISTICA 8, siguiendo la metodología propuesta por el facilitador en clase. Dichos ejercicios deberán contener el procesamiento de la información, elaboración de la tabla de ANOVA. evaluación de F y análisis a posteriori.

		4	
III	dΔ	actividad	м.
IIDO	uе	activida	u .

(X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()

Recursos:
• Bases de datos en internet y/o libros electrónicos o físicos en biblioteca.

Criterios de evaluación de la actividad:

Rúbrica de Exposición.

(X) Plataforma (X) Laboratorio () Aula Grupal () Individual (X) Equipo ()

Recursos:
• Problemas prácticos proporcionados por el facilitador.

Criterios de evaluación de la actividad:

Rúbrica de Solución Individual de Ejercicios de Tarea.

Tipo de actividad:

(X) Plataforma (X) Laboratorio () Aŭla Grupal () Individual (X) Equipo ()

Recursos:

Computadora con el software STATISTICA 8

• Problemas prácticos proporcionados por el facilitador.

Criterios de evaluación de la actividad:

1.50 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma Subir a Plataforma Educativa virtual los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.	
EC2 Fase III: Fundamentos y Situaciones para Ut	tilizar el Análisis de Covarianza.
Contenido: Presentación. Mesa de discusión. Aplica	ación de software para el uso de análisis de covarianza.
EC2 F3 Actividad de aprendizaje 16: Presentación sobre Análisis de Covarianza.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()
Elaborar una presentación en Power Point sobre análisis de covarianza. Esta deberá contener información de al menos tres fuentes fidedignas para ser presentada en clase. Al final se dará retroalimentación sobre la información presentada. La presentación debe ser de máximo 10 minutos.	Recursos: • Bases de datos en internet y/o libros electrónicos o físicos en biblioteca
Subir a Plataforma Educativa la presentación en Power Point un día antes de ser presentada en clase.	
0.50 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma	
EC2 F3 Actividad de aprendizaje 17: Mesa de Discusión sobre Análisis de Covarianza. Realizar una mesa de discusión sonbre análisis de covarianza. Para llevar a cabo esta actividad debe prepararse con anticipación sobre el tema tomando información de los libros propuestos como material de apoyo para el elemento de competencia.	Aúla (X) Plataforma () Laboratorio () Grupal (X) Individual (X) Equipo ()
1 hr. Aula	Criterios de evaluación de la actividad: <u>Rúbrica de Mesa Redonda.</u>
EC2 F3 Actividad de aprendizaje 18: Práctica de Aplicación de Software para Análisis de Covarianza.	
Realizar ejercicios de análisis de covarianza utilizando el software STATISTICA 8. Para realizar esta actividad se deberá seguir la metodología propuesta por el facilitador.	Recursos: • Computadora con el software STATISTICA 8
Subir a Plataforma Educativa los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.	Criterios de evaluación de la actividad: Rúbrica de Solución Individual de Ejercicios de Tarea.
1.50 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma	

EC2 F3 Actividad de aprendizaje 19: Examen del Segundo Elemento de Competencia.

Presentar el examen escrito del Segundo Elemento de Competencia proporcionado por el facilitador en clase presencial.

3 hrs. Aula

Tipo	de	activ	idad:		
Aüla		(X)	Plataforma ()	La

boratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()

Competencia.

Criterios de evaluación de la actividad:

La evaluación se realizará con base en el número de aciertos.

Evaluación formativa:

Mediante la presentación del portafolio recopilando las actividades previamente calificadas del elemento de competencia:

- Presentación Análisis de Varianza de Diseños Completamente al Azar.
- Solución de Casos Análisis de Varianza de un Diseño Completamente al Azar.
- Práctica Aplicación de Software para Diseño Completamente al Azar.
- Presentación Análisis de Varianza de Diseños Factoriales.
- Resolución de Casos Análisis de Varianza de un Diseño Factorial.
- Práctica de Aplicación de Software para Análisis de Varianza de Diseño Factorial.
- Presentación sobre Análisis de Covarianza.
- Mesa de Discusión sobre Análisis de Covarianza.
- Práctica de Aplicación de Software para Análisis de Covarianza.

Examen del Segundo Elemento de Competencia.

Fuentes de información

- 1. Daniel, W. (2002). Bioestadística. (4 ed.). Limusa-Wiley.
- 2. Mendenhall, W. (1987). Introducción a la Probabilidad y Estadística. España Ed. Iberoamericana.
- 3. Reyes, P. (2004). Bioestadística aplicada (2 ed.). México: Trillas.
- 4. Zar, J. H. (1984). Bioestadistical Analysis. 2a edición. Prentice Hall. New Jersey.

Elemento de competencia 3: Formular modelos lineales simples y múltiples para explicar el efecto y la relación de las variables independientes sobre una dependiente, considerando los supuestos matemáticos de la estadística paramétrica.			
EC3 Fase I: Modelos de Regresión Lineal Simple	y Coeficiente de Correlación Lineal Simple.		
Contenido: Regresión lineal simple y correlación lineal	eal simple. Evaluación de la regresión. Estimación.		
EC3 F1 Actividad de aprendizaje 20: Presentación sobre Regresión Lineal y Correlación Lineal.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()		
Elaborar una presentación en Power Point sobre regresión lineal y correlación lineal. Deberá obtener información de al menos tres fuentes fidedignas para ser presentada en clase. Se dará retroalimnetación sobre la información presentada. La presentación no debe ser de más de 10	Recursos: • Bases de datos en internet y/o libros electrónicos o físicos en biblioteca. Criterios de evaluación de la actividad:		
minutos.			
Subir a Plataforma Educativa la presentación en Power Point un día antes de ser presentada en clase.	Rúbrica de Exposición.		
0.50 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma			
EC3 F1 Actividad de aprendizaje 21: Práctica de Aplicación de Software para Regresión y Correlación Lineal.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()		
Resolver ejercicios sobre casos de regresión y correlación lineal utilizando el software STATISTICA 8. Al resolverlos deberá explicar el procesamiento de la información, evaluación y estimación. Para esto se seguirá la metodología explicada por el facilitador.	Recursos:		
Subir a Plataforma Educativa los ejercicios	Criterios de evaluación de la actividad:		
realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.	Rúbrica de Solución Individual de Ejercicios de Tarea.		
1.50 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma			
EC3 Fase II: Modelos de Regresión Lineal Múltiple y Coeficiente de Correlación Lineal Múltiple.			
Contenido: Regresión lineal múltiple y correlación lineal múltiple. Evaluación de la regresión. Estimación.			
EC3 F2 Actividad de aprendizaje 22: Presentación Regresión Lineal Múltiple y Correlación Lineal Múltiple.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()		

Elaboración de una presentación en Power Point

sobre regresión lineal múltiple y correlación lineal múltiple. La presentación deberá contener

información de al menos tres fuentes fidedignas para ser presentada en clase. Se dará

retroalimentación en clase.

Criterios de evaluación de la actividad:

físicos en biblioteca.

Recursos:

• Bases de datos en internet y/o libros electrónicos o

0.50 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma Subir a Plataforma Educativa la presentación en Power Point un día antes de ser presentada en clase.	
EC3 F2 Actividad de aprendizaje 23: Práctica de Aplicación de Software para Regresión y Correlación Múltiple.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()
Resolver ejercicios de la solución de casos de regresión y correlación múltiple utilizando el software STATISTICA 8. En ellos se deberá explicar el procesamiento de la información, evaluación y estimación. Seguir la metodología proporcionada por el facilitador.	Recursos:
Subir a Plataforma Educativa los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.	Criterios de evaluación de la actividad: Rúbrica Solución Individual de Ejercicios de Tarea.
2 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma	
ECO Foco III. Modeloo de Comenficio de Desmocat	
EC3 Fase III: Modelos de Superficie de Respuest	a.
Contenido: Elementos de un modelo de superficie o	
Contenido: Elementos de un modelo de superficie de EC3 F3 Actividad de aprendizaje 24: Resumen Modelo de Superficie de Respuesta y su Evaluación. Realizar un resumen sobre el modelo de superficie de respuesta y su evaluación. La información utilizada para esta actividad será proporcionada en	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: • Presentación del tema por parte del facilitador.
Contenido: Elementos de un modelo de superficie de EC3 F3 Actividad de aprendizaje 24: Resumen Modelo de Superficie de Respuesta y su Evaluación. Realizar un resumen sobre el modelo de superficie de respuesta y su evaluación. La información	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: • Presentación del tema por parte del facilitador.
Contenido: Elementos de un modelo de superficie de EC3 F3 Actividad de aprendizaje 24: Resumen Modelo de Superficie de Respuesta y su Evaluación. Realizar un resumen sobre el modelo de superficie de respuesta y su evaluación. La información utilizada para esta actividad será proporcionada en una presentación del tema por parte del facilitador. Subir a Plataforma Educativa el resumen.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: • Presentación del tema por parte del facilitador.
Contenido: Elementos de un modelo de superficie de EC3 F3 Actividad de aprendizaje 24: Resumen Modelo de Superficie de Respuesta y su Evaluación. Realizar un resumen sobre el modelo de superficie de respuesta y su evaluación. La información utilizada para esta actividad será proporcionada en una presentación del tema por parte del facilitador.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: Presentación del tema por parte del facilitador. Criterios de evaluación de la actividad:
Contenido: Elementos de un modelo de superficie de EC3 F3 Actividad de aprendizaje 24: Resumen Modelo de Superficie de Respuesta y su Evaluación. Realizar un resumen sobre el modelo de superficie de respuesta y su evaluación. La información utilizada para esta actividad será proporcionada en una presentación del tema por parte del facilitador. Subir a Plataforma Educativa el resumen.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: • Presentación del tema por parte del facilitador. Criterios de evaluación de la actividad: Rúbrica de Resumen. Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma () Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: • Todas las evidencias generadas durante el
Contenido: Elementos de un modelo de superficie de EC3 F3 Actividad de aprendizaje 24: Resumen Modelo de Superficie de Respuesta y su Evaluación. Realizar un resumen sobre el modelo de superficie de respuesta y su evaluación. La información utilizada para esta actividad será proporcionada en una presentación del tema por parte del facilitador. Subir a Plataforma Educativa el resumen. 2 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma EC3 F3 Actividad de aprendizaje 25: Examen del Tercer Elemento de Competencia. Realizar el examen escrito del Tercer Elemento de Competencia aplicado de forma presencial por el	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: Presentación del tema por parte del facilitador. Criterios de evaluación de la actividad: Rúbrica de Resumen. Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma () Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()
Contenido: Elementos de un modelo de superficie de EC3 F3 Actividad de aprendizaje 24: Resumen Modelo de Superficie de Respuesta y su Evaluación. Realizar un resumen sobre el modelo de superficie de respuesta y su evaluación. La información utilizada para esta actividad será proporcionada en una presentación del tema por parte del facilitador. Subir a Plataforma Educativa el resumen. 2 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma EC3 F3 Actividad de aprendizaje 25: Examen del Tercer Elemento de Competencia. Realizar el examen escrito del Tercer Elemento de Competencia aplicado de forma presencial por el facilitador.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: • Presentación del tema por parte del facilitador. Criterios de evaluación de la actividad: Rúbrica de Resumen. Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma () Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo () Recursos: • Todas las evidencias generadas durante el Elemento de Competencia.

aciertos.	
-----------	--

Evaluación formativa:

Mediante la presentación del portafolio recopilando las actividades previamente calificadas del elemento de competencia:

- Presentación sobre Regresión Lineal y Correlación Lineal.
- Práctica de Aplicación de Software para Regresión y Correlación Lineal.
- Presentación Regresión Lineal Múltiple y Correlación Lineal Múltiple.
- Práctica de Aplicación de Software para Regresión y Correlación Múltiple.
- Resumen Modelo de Superficie de Respuesta y su Evaluación. Examen del Tercer Elemento de Competencia.

Fuentes de información

- Daniel, W. (2002). Bioestadística. (4 ed.). Limusa-Wiley.
- Mendenhall, W. (1987). Introducción a la Probabilidad y Estadística. España Ed. Iberoamericana.
- Reyes, P. (2004). Bioestadística aplicada (2 ed.). México: Trillas.
- Zar, J. H. (1984). Bioestadistical Analysis. 2a edición. Prentice Hall.New Jersey.

Elemento de competencia 4: Analizar los datos de muestras que no tienen una distribución conocida para inferir acerca de sus parámetros poblacionales y establecer diferencias entre medias de población, considerando los supuestos matemáticos de la estadística no paramétrica.		
EC4 Fase I: Medianas de Población.		
Contenido: Resumen. Resolución de casos. Aplicado	ción de software para Medianas de Población.	
EC4 F1 Actividad de aprendizaje 26: Presentación Medianas utilizando la Prueba de Mann-Whitney.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()	
Elaborar una presentación en Power Point sobre la evaluación de medianas utilizando la prueba de Mann-Whitney. La exposición deberá contener información de al menos tres fuentes fidedignas para ser presentada en clase. Al final se dará retroalimentación. Tiempo de presentación, máximo 10 minutos.	Recursos: Aula, proyector, pizarra y bases de datos en internet y/o libros electrónicos o físicos en biblioteca y computadora	
Subir a Plataforma Educativa la presentación en Power Point un día antes de ser presentada en clase.	Criterios de evaluación de la actividad: <u>Rúbrica de Exposición.</u>	
0.50 hrs. Aula 1 hr. Plataforma		
EC4 F1 Actividad de aprendizaje 27: Práctica de Aplicación de Software para Medianas con prueba de Mann-Whitney.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()	
Realizar ejercicios para evaluar diferencias entre medianas mediante la prueba de Mann-Whitney utilizando el software STATISTICA 8. En ellos se deberá explicar el procesamiento de la información, evaluación y estimación. La actividad de llevará a cabo de acuerdo a la metodología propuesta por el facilitador.	Recursos:	
Subir a Plataforma Educativa virtual los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.	Rúbrica de Solución Individual de Ejercicios de Tarea.	
2.50 hrs. Aula 1 hr. Plataforma		
EC4 Fase II: Diferencia Significativas en un Diseño no Paramétrico.		
Contenido: Análisis de varianza de Kruskal-Wallis.		
EC4 F2 Actividad de aprendizaje 28: Presentación Diferencias Significativas con Kruskal-Wallis.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()	
Elaborar una presentación en Power Point sobre diferencias significativas entre tratamientos de un	Recursos: • Bases de datos en internet v/o libros electrónicos o	

diseño no paramétrico utilizando el análisis de varianza de Kruskal-Wallis. Esta deberá contener

información de al menos tres fuentes fidedignas

Recursos:
• Bases de datos en internet y/o libros electrónicos o

físicos en biblioteca.

	Criterios de evaluación de la actividad:
0.50 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma	Rúbrica de Exposición.
para ser presentada en clase. Al final se dará retroalimentación respecto al tema.	
Subir a Plataforma Educativa la presentación en Power Point un día antes de ser presentada en clase.	
EC4 F2 Actividad de aprendizaje 29: Práctica de Aplicación de Software para Varianza de Kruskal-Wallis.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()
Realizar ejercicios para resolver casos de sobre diferencias significativas entre tratamientos de un diseño no paramétrico utilizando el análisis de varianza de Kruskal-Wallis por medio del software STATISTICA 8. Estos deberán explicar el procesamiento de la información, evaluación y estimación. Se deberá utilizar la metodología propuesta por el facilitador.	Recursos:
Subir a Plataforma Educativa los ejercicios relizados en clase para ser evaluados por el facilitador.	rabrica de Solución maividual de Ejercicios de Tarea.
2.50 hrs. Aula 1 hr. Plataforma	
EC4 Fase III: Relación en Lotes de Datos no Para	métricos.
Contenido: Coeficiente de correlación por rangos d	e Spearman.
EC4 F3 Actividad de aprendizaje 30: Resumen Correlación por Rangos de Spearman.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()
Elaborar un resumen sobre el coeficiente de correlación por rangos de Spearman. La información para realizar esta actividad será tomada de una exposición del facilitador respecto al tema. Subir a Plataforma Educativa el resumen	Recursos: • Presentación del facilitador.
que ha generado.	Criterios de evaluación de la actividad:
Ohan A In	Rúbrica de Resumen.
2 hrs. Aula 0.50 hrs. Plataforma	
EC4 F3 Actividad de aprendizaje 31: Práctica de Aplicación de Software para Rangos de Spearman.	Tipo de actividad: Aula (X) Plataforma (X) Laboratorio () Grupal () Individual (X) Equipo ()
Realizar la solución casos sobre coeficiente de correlación por rangos de Spearman utilizando el software STATISTICA 8. En ellos de deberá explicar el procesamiento de la información,	Recursos:

2 hrs. Aula 1 hr. Plataforma

evaluación y estimación. Para realizar esta actividad se deberá seguir la metodología propuesta por el facilitador.

Subir a Plataforma Educativa los ejercicios realizados en clase para ser evaluados por el facilitador.

EC4 F3 Actividad de aprendizaje 32: Examen del Cuarto Elemento de Competencia.

Realizar el examen escrito del Cuarto Elemento de Competencia aplicado de forma presencial por el facilitador.

3 hrs. Aula

Criterios de evaluación de la actividad:

Rúbrica de Solución Individual de Ejercicios de Tarea.

Tipo de actividad:

(X) Plataforma () Laboratorio () Aula Individual (X) Grupal () Equipo ()

Recursos:
• Todas las evidencias generadas durante el Elemento de Competencia.

Criterios de evaluación de la actividad:

Se realizará con base en el número de aciertos.

Evaluación formativa:

Mediante la presentación del portafolio recopilando las actividades previamente calificadas del elemento de competencia:

- Presentación Medianas utilizando la Prueba de Mann-Whitney.
- Práctica de Aplicación de Software para Medianas con prueba de Mann-Whitney.
- Presentación Diferencias Significativas con Kruskal-Wallis.
- Práctica de Aplicación de Software para Varianza de Kruskal-Wallis.
- Resumen Correlación por Rangos de Spearman.
- Práctica de Aplicación de Software para Rangos de Spearman.

Examen teórico del Elemento de Competencia.

Fuentes de información

- Daniel, W. (2002). Bioestadística. (4 ed.). Limusa-Wiley.
- Mendenhall, W. 1987. Introducción a la Probabilidad y Estadística. España Ed. Iberoamericana.
- Reyes, P. (2004). Bioestadística aplicada (2 ed.). México: Trillas
- Zar, J. H. (1984). Bioestadistical Analysis. 2a edición. Prentice Hall. New Jersey.

Políticas

Para el desarrollo óptimo del curso el alumno deberá cumplir con las siguientes políticas:

1. Cumplir cabalmente con la entrega de trabajos en tiempo

Metodología

1. El curso se centra en actividades de aprendizaje que motiven a la comprensión de conceptos que permitan explicarlos frente a grupo. Previo a la clase el alumno

Evaluación

Para la evaluación del curso se considerará:

- Asistencia, al menos, del 80% de las clases en el aula.
- Participación en clase.

- y forma.
- El plagio de párrafos u oraciones y trabajos idénticos de otros alumnos generará una evaluación No Aprobado (NA).
- El alumno deberá leer, previo a la clase, material relacionado con el tema a tratar para poder participar en clase.
- 4. Las prácticas de laboratorio se desarrollarán durante cada elemento de competencia, en una o más sesiones de laboratorio de tres horas a la semana.
- 5. Para tener derecho a evaluación final del curso cada alumno deberá de haber asistido obligatoriamente al 80% de las sesiones de prácticas como mínimo y obtener evaluación aprobatoria del promedio del total de prácticas realizadas durante el semestre.
- 6. Las semanas en las que no se programan actividades de laboratorio, serán utilizadas a discreción del facilitador para otras actividades académicas de la asignatura. Las técnicas serán proporcionadas en tiempo y forma por el facilitador.

- deberá de leer al menos un capítulo de un libro de tecnología de alimentos, así como el material adicional que proporcione el facilitador vía platafor ma. Posteriormente, durante la clase en el aula generará preguntas con participación de la clase y foros de discusión en plataforma.
- 2. Por otra parte, el desarrollo de prácticas experimentales en laboratorio permitirá adquirir habilidades de análisis deductivo para explicar por qué se utilizan estas técnicas para lograr que no se den cambios en los atributos de calidad del producto procesado.
- 3. Se fomentará la creatividad y la aplicación de los conceptos teóricos para resolver problemas de la industria alimentaria donde se aplique la tecnología de alimentos de origen vegetal. En todos los casos la participación individual o grupal que fomente el conocimiento, la discusión y la reflexión son los pilares de aprendizaje del curso.
- 4. Finalmente. Las pruebas en plataforma, las autoevaluaciones y los exámenes escritos le permitan al alumno cuantificar el grado de avance para lograr la competencia.

- Evidencias de todas las actividades programadas.
- Portafolio electrónico.
- Conforme al reglamento de Posgrado de la UES, según su Artículo 21, la calificación mínima aprobatoria en las asignaturas de posgrado será de 70.